宇宙人際警探

-哇咧人際溝通創意桌遊

3-6 | 20min | 8+

人際宇宙爆炸了！爆嘴星蟲四處作亂！「宇宙人際警探」出動！
透過**需求排行榜**了解人際需求。**爆嘴星蟲**遊戲發現錯誤的人際溝通。
誰最捅你心？原來自以為的同理其實最傷人！

「宇宙人際警探」桌上遊戲，內含三種遊戲與輔助教案的表卡。提供3-6人使用，每種桌遊可以單獨使用，作為朋友聚會、小組分享的好道具。
搭配「宇宙人際警探」教案一同使用，讓你更認識自己，學會解碼人際背後的秘密，並化解人際溝通困擾。

內容物

人際需求卡：55張



我希望題目卡：20張



爆嘴星蟲卡：108張



人際需求表卡：6張



誰最捅你心卡：64張



情緒詞彙表卡：6張



同理對話/冰山卡：6張



事件卡：20張



計分代幣：80枚



人際需求排行榜

遊戲人數：3~6人
遊戲時間：10~30 分鐘

遊戲配件

人際需求卡、我希望題目卡、人際需求表卡
計分代幣、自行準備紙條和筆（每人各一）









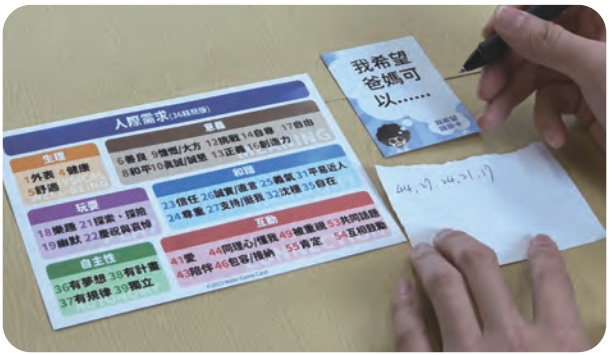


遊戲目標

透過遊戲了解自我的人際需求與猜測他人的人際需求，讓學生彼此了解每個人看重的需求不同，深入察覺想法背後的需求。

遊戲準備

1. 每個玩家拿取一張「**人際需求(36精簡版)表卡**」放在面前。
2. 將20張**我希望題目卡**洗勻，發給每個玩家一張，剩下的成為牌堆放在一旁。
3. 從55張**人際需求卡**中挑出「**人際需求(36精簡版)表卡**」中的36張**人際需求卡**使用，剩下的放回盒子中不會使用。
4. 每個玩家看過手中**的我希望題目卡**，花2-3分鐘參照**人際需求(36精簡版)表卡**，針對題目選出自己心中的前五名需求，並暗自將需求選項的號碼依序排名記錄下來，不要讓別人看到。（請自行準備紙筆）



遊戲進行

公告階段

由身高最高的人當起始玩家，當第一位被猜者，其他人當猜測者。被猜者公佈自己抽選的題目跟5個需求，不要按照排名順序公開，大家一起協助將對應號碼的**人際需求卡**挑出，將這5張卡隨意放置在大家皆可碰觸到的位置。

公告第三名：3!

被猜者從這五張需求卡中，將其排名第三的需求卡指出，把此卡推出來與其他張卡區隔。其他玩家透過此資訊去判斷被猜者其他需求的排名。

猜測階段

猜測第四名：4?

第一個要猜的是被猜者第四名的人際需求，被猜者倒數321後，大家一同猜測並快速指出所選人際需求卡（被猜者可慢一拍指出正確答案）。和被猜者指到同一張的猜測玩家，拿取一枚哇咧幣當分數。將此卡放置到先前第三名的右邊排列。



猜測第二名：2?

第二個要猜的是被猜者第二名的人際需求，仿照前述的方式進行猜測，一樣是猜對的人可以獲得一枚哇咧幣。將此卡放置到先前第三名的左邊排列。

猜測第一名：1?

最後要猜的是被猜者第一名的人際需求，從最後兩張卡中猜出第一名的人際需求。猜對的人可以獲得一枚哇咧幣。將最後兩張卡放置到先前的頭尾排列。

一共猜測三次，猜完後可請被猜者分享其選出的需求與排名原因。

順時鐘換下一位玩家當被猜者。進行新的回合！

遊戲結束與計分

遊戲持續進行到每一個人都當過被猜者後，遊戲結束。獲得最多哇咧幣的人獲勝！

進階玩法

若想增加更多人際需求選項，亦可使用**人際需求(55完整版)表卡**進行活動。遊戲也將會用到所有的人際需求卡作挑選使用！

爆嘴星蟲

遊戲人數：3~6人
遊戲時間：15~30 分鐘

遊戲配件

爆嘴星蟲卡（分為基本卡、蟲藥卡、擾亂卡、幫助卡）

基本卡　蟲藥卡　擾亂卡　幫助卡



共有六種蟲分六家族，基本卡中同底色背景為同家族。每家族又分蟲、藥、特性三種類型的卡。同種類的有三張，僅圖案大小與設計編排上有所區分，皆視為同一種卡。

蟲卡　藥卡　特性卡



遊戲目標

透過快速辨識的反應遊戲，認識與熟悉爆嘴星蟲的名字與解藥還有特性詞句！

遊戲準備

1. 每個人發兩張幫助卡（兩張共六個家族介紹），放在旁邊備用。
2. 第一次遊玩使用基本卡54張就好，請移除蟲藥卡和擾亂卡。

蟲藥卡 30張（一張卡有蟲也有藥）



擾亂卡 12張（蟲名和特性詞皆錯）



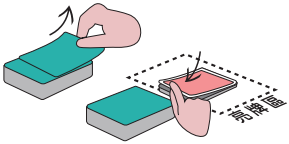
3. 將卡牌面朝下洗勻，平均分配給所有人，無法均分的卡牌放回遊戲盒中不使用。
4. 各自將拿到的卡牌收攏成牌庫，面朝下放置在自己面前。
5. 選定一個人為起始玩家開始遊戲。

遊戲進行



遊戲採輪流翻牌方式順時鐘進行。

翻牌



遊戲輪到你時，將面前的牌庫最上面那一張向外翻出，置於自己牌庫前方的亮牌區。若已有先前的牌，則完整覆蓋先前的牌堆向上疊放。

牌面出現的內容會和場上其他人已翻出的牌面做比較。會有兩種情況產生：

1.「有」同家族（底色）不同類型牌面同時在桌上出現，產生配對！啟動**爆嘴行動**（詳見後面解說）！

2.「沒有」同家族（底色）不同類型牌面同時在桌上出現，則沒事發生。順時鐘換下一個玩家行動。

爆嘴行動

當場上出現同底色不同類型牌面時會產生「配對」，配對到的兩名或多名玩家，會進行爆嘴行動向對方喊話！誰先喊出正確答案（可對照幫助卡）的人會獲得對方的那張牌。配對到的情況如下：

蟲 V.S 藥：喊出「**特性**」詞

例 刻板蟲 V.S 不偏不倚萬靈油：
喊出「以偏概全」



蟲 V.S 特性：喊出「**藥**」名（後三字就可以）

例 預言蟲 V.S 腦補大王：
喊出「停止妄想眼藥水」或「眼藥水」



藥 V.S 特性：喊出「**蟲**」名

例 釐清事實消言藥 V.S 歪曲事實：
喊出「負評蟲」



先喊對的人可拿取對方配對到的那張牌，牌面朝上放到自己亮牌區牌堆的最下方。

ps.若出現多名玩家的情形，一對多的玩家要不止喊一次，朝著不同對象都要喊。

ps.若喊出的時機非常接近，可請其他人判斷誰比較快？若還是無法分辨誰最快，可自行猜拳輸贏！

再次爆嘴

當某玩家的牌被他人取走時，會亮出下面一張牌。則此張牌會再次和場上的其他牌配對，若有配對到的會再次執行爆嘴行動。有可能連續數次產生爆嘴行動，直到場上所有的牌沒有新的配對為止。

遊戲結束與計分

遊戲會一直進行到所有玩家牌庫用盡，則遊戲馬上結束。
大家點算自己亮牌區所有的牌，牌數最多的人獲勝！若平手則共享勝利！

進階玩法

進階1-加入蠱藥卡

遊戲方式與前述一致，翻出為蠱藥卡的玩家，會發生兩者都配對到的情況。

若有超過一方的配對，則會產生許多爆嘴喊話行動！有蠱藥卡的玩家若速度夠快，能夠獲取不只一張卡牌。

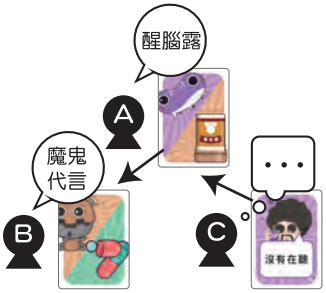
例 玩家A翻出「分心蠱＋虛心散」的蠱藥卡。

場上玩家B的牌面為「代言蠱＋消言藥」，其中代言蠱和虛心散成為配對。

場上玩家C的牌面為「特性詞：沒有在聽」，和分心蠱成為配對。

玩家A同時與兩家對決：和玩家B要對喊「魔鬼代言」；和玩家C要對喊「醒腦露」。

玩家B最快先喊，拿取玩家A的牌。玩家A比玩家C快喊，也可拿取玩家C的牌。
如果玩家A喊得夠快，是可能獲得兩張卡牌。



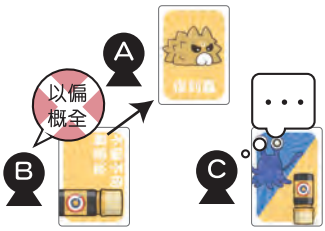
進階2-加入擾亂卡

新加入的擾亂卡，有假扮成爆嘴星蠱的擾亂星蠱以及假的特性詞句。試圖混淆玩家場上的配對。若有玩家誤認擾亂卡以為有配對而執行爆嘴行動喊錯。則他必須把當前的牌給對方放到亮牌庫底。

例 玩家A翻出「復刻蠱」的擾亂卡。

場上玩家B的牌面為「不偏不倚萬靈油」，他誤以為成為配對，喊出「以偏概全」。

玩家B誤認而喊錯，將牌面的卡給對方放到亮牌庫底。



誰最捅你心

遊戲人數：3~6人
遊戲時間：15~30 分鐘

遊戲配件

捅你心卡、事件卡、同理心對話卡、計分代幣







遊戲目標

透過遊戲的「反面例子」突顯不被同理的感受，藉此了解具備同理心的重要性。

遊戲準備

1.將事件卡和捅你心卡堆放在桌子中央，哇咧幣放在一旁計分用。

2.每個人拿一張同理心對話卡放在一旁備用。

3.每個人發下五張捅你心卡當作手牌，遊戲準備開始。

遊戲進行

1. 由看起來心事重重的人當起始玩家成為此回合的**訴苦者**，說一件自己的**糗事**。如果沒有糗事，可以從場上的**事件卡**堆抽一張卡，選擇一個事件。把事件讀出來讓其他玩家聽，讀完後把**事件卡**放在自己面前。

2. 其他玩家扮演訴苦者的朋友，從五張手牌中選出一張最適合此情境且最傷人的牌，讀出牌上的捅你心字句，同時面朝上出牌到他面前。
讀出捅你心卡牌上的字句時，請試著揣摩語氣加表演，亦可加油添醋延伸字句，越虐心越好！
若遇到同時打牌，請自行決定先後，勿同時說話和出牌，讓訴苦者能清楚聽見各自打出的捅你心卡牌上的字句。

3. 所有玩家從場上卡牌的字句中，想好自認為「最捅訴苦者心」的那張。

4. 大家都想好後，訴苦者倒數三秒「3.2.1」後，大家同時伸手用食指指向你所認定的那張卡。

5. 按照以下順序判斷，獲得分數：

(1) 猜對者得分：和訴苦者指同一張卡的玩家，除了訴苦者外，獲得一枚哇咧幣。

(2) 多人指得分：最多玩家指出的卡，出此卡的人獲得一枚哇咧幣。若有不只一張卡最多玩家指出，則這些出牌的人皆獲得一枚哇咧幣。

例 玩家A當訴苦者，其他人是他的朋友。

玩家A、玩家B和玩家C指同一張卡。

玩家D和玩家E皆指向別張卡。

則玩家B和玩家C獲得猜對者得分。

多人指的卡是玩家B出的卡，
則玩家B獲得多人指得分。



6. 請訴苦者分享為何這張捅你心卡的話最捅你的心？

7. 有出牌的玩家，抽一張捅你心卡，補滿五張手牌。順時鐘輪下一個玩家當訴苦者講一件糗事或抽取事件卡。

遊戲計分與對話練習

遊戲一直進行到每個人都當過訴苦者後，遊戲結束。
統計自己拿到幾枚哇咧幣，一枚哇咧幣計一分，分數最高的人成為贏家。

同理心對話練習

分數最低的人（若不只一位最低，則都執行一次）扮演訴苦者再次訴說之前說的糗事或之前事件卡上的事件。分數最高的三人，拿取「同理心對話表」，使用上面正確的對話方式，由最高分的人依序分配，從第一階段 **問候情緒**、第二階段 **幫助冷靜與思考** 、第三階段 **引導說出需求與請求** 中，挑選適合的同理心對話，說給訴苦者聽，練習同理心對話安慰訴苦者。
若為三人進行遊戲，則分數最高者會分配兩次，也就是第一階段和第三階段的對話。

品名：宇宙人際警探 桌上遊戲　產地：台灣　遊戲人數：3-6人　適合年齡：8歲以上
版權所有：© 2023 Walei Game Card　哇咧星樂園青少年網站 www.walei.tw
遊戲規則教學影片